



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA
LUCILA PIRAGAUTA**

**LUCILABOT
2026**



EDUTRONICAS
COMPONENTES EDUCATIVOS Y
ELECTRÓNICOS DEL CASANARE

INFORMACIÓN DEL EVENTO

**LUCILABOT
2026**

REGLAMENTO E INFORMACIÓN GENERAL DE LUCILABOT 2026

Contenido

Descripción:	2
Información general del evento:	2
Agenda y cronograma oficial	3
Clasificación de categorías y perfiles de competidores	3
Estructura de costos de inscripciones	4
Proceso de inscripción	5
Validación de registro y protocolo de pago:	5
infraestructura de competencia	6
Control de acceso y restricción de espectadores	6

Descripción:

El torneo de robótica LUCILABOT, vuelve este 2026 para exponer las habilidades de los estudiantes y aficionados por la robótica en Yopal Casanare, a continuación encontrará las normas e información importante para el evento este 14 de Agosto de 2026.

Información general del evento:

Fecha: viernes 14 de agosto de 2026.

Hora: 07:00 am.

Lugar: Institución educativa Lucila Piragauta. Calle 33 Número 18-50.

¡Se recomienda puntualidad!

Agenda y cronograma oficial

Las actividades del campeonato se ejecutarán de manera estricta bajo el siguiente itinerario el día **viernes 14 de agosto de 2026**:

Horario	Actividad / Fase del Evento	Descripción
07:00 a.m. – 08:00 a.m.	Inscripciones y Registro de Equipos	Apertura de mesas, validación de pagos e inspección técnica preliminar de prototipos.
08:00 a.m. – 08:30 a.m.	Apertura Oficial	Acto inaugural y bienvenida a las delegaciones participantes.
08:30 a.m. – 09:00 a.m.	Pruebas Libres en Pista	Reconocimiento de terreno y calibración de sensores/mandos en las arenas de juego.
09:00 a.m. – 12:00 m.	Rondas Competitivas	Desarrollo de fases clasificatorias y de grupos en todas las categorías.
12:00 m. – 01:00 p.m.	Fases Finales y Premiación	Desempates, llaves de eliminación directa, definición de campeones y clausura.

Clasificación de categorías y perfiles de competidores

El Comité Organizador establece dos (2) grandes divisiones de participación con el fin de garantizar una competencia justa, equitativa y adaptada al nivel de desarrollo de los proyectos de robótica:

1. “BASICO” División de Categorías Escolares (Exclusivas)

Son las categorías con “Básico” en su título como carrera de insectos, bumperbot y seguidor de línea. Estas categorías están diseñadas para fomentar el semillero tecnológico y el aprendizaje básico/intermedio. La participación está restringida para estudiantes en Básica Primaria y Básica Secundaria y Media.

2. División de Categorías Profesionales (Abiertas o Libres)

Estas categorías representan el nivel de más alto rendimiento, innovación y velocidad del evento. Se consideran de **participación libre**, lo que significa que no existen restricciones por edad ni por nivel educativo actual:

Podrán inscribirse de manera conjunta o independiente:

Estudiantes de colegios (primaria y secundaria). Estudiantes de pregrado (universidades, institutos técnicos y tecnológico). Ingenieros, profesionales independientes, clubes de robótica y entusiastas del área tecnológica.

- Todos los participantes en esta división competirán bajo el mismo marco de evaluación y exigencia técnica, sin distinción de su formación académica.

Estructura de costos de inscripciones

Los derechos de participación en el torneo se dividen según la complejidad técnica de la categoría y poseen un beneficio de descuento exclusivo para la comunidad de la institución sede:

Categorías Profesionales (Abiertas o Libres)

Inversión por cada equipo inscrito: **\$50.000 COP**

- Seguidor de Línea
- Mini Sumo
- Futbolero

Categorías Básicas / Escolares

Inversión por cada equipo inscrito: **\$30.000 COP**

- Robots Insectos Básico
- Bumperbot (Rompe Globos) Básico
- Seguidor de Línea Básico

Tarifa Preferencial Institucional

- **Estudiantes de la Institución Educativa Lucila Piragauta:** Contarán con un valor único de inscripción de **\$15.000 COP** por equipo, válido para **cualquiera** de las categorías del evento (tanto básicas como profesionales).

Proceso de inscripción

Una vez reconozca la categoría en la que desea y puede competir, podrá realizar la inscripción del equipo.

El Comité Organizador habilita dos canales oficiales para la inscripción de los equipos y sus respectivos prototipos:

1. Inscripción Digital Anticipada (Recomendada)

Para agilizar el ingreso a las pistas y asegurar su cupo con antelación, los participantes deberán realizar el siguiente procedimiento virtual:

1. **Acceso a la Plataforma:** Ingresar al portal web oficial: edutronicas.com.
2. **Consulta de Normativas:** En dicho sitio web, los equipos tendrán acceso libre para descargar y revisar los reglamentos oficiales vigentes de cada categoría.
3. **Diligenciamiento del Formulario:** Ubicar y rellenar el enlace (link) de inscripción digital con los datos de inscripción.

2. Inscripción Presencial (El día del evento)

Aquellos equipos que no hayan completado el registro virtual podrán inscribirse de manera presencial directamente en las mesas de control el **viernes 14 de agosto**, en el horario estricto de **07:00 a.m. a 08:00 a.m.**

Validación de registro y protocolo de pago:

Independientemente del método de inscripción elegido (digital o presencial), la formalización final de la participación se registrará bajo las siguientes condiciones:

- **Modalidad de Pago:** El valor total de la inscripción quedará pendiente para ser cancelado en efectivo el mismo día de la competencia a primera hora.
- **Taquilla de Recaudo:** Al llegar al recinto, el capitán del equipo deberá dirigirse a la mesa de registro para realizar el pago correspondiente a su categoría (Tarifa Profesional, Básica o Preferencial Lucila Piragauta).
- **Validación Técnica Obligatoria:** Una vez verificado el pago, el robot será derivado inmediatamente a la zona de **Inspección Técnica**. Allí, los jueces comprobarán que el prototipo cumpla rigurosamente con las dimensiones, peso y especificaciones de seguridad exigidas en el reglamento.

- **Cierre de Registro:** El equipo que no haya legalizado el pago y aprobado la inspección técnica antes de las **08:00 a.m.** quedará automáticamente excluido del sorteo de los grupos y no podrá ingresar a las pistas de competencia. *Se recomienda puntualidad*

Infraestructura de competencia

La Zona de Pits es el área técnica exclusiva destinada para que los equipos acreditados realicen las tareas de ensamblaje, mantenimiento, programación, carga de baterías y calibración de sus prototipos.

- **Asignación de Espacio:** El Comité Organizador dispondrá de mesas de trabajo compartidas dentro del recinto de la cancha cubierta. Cada equipo tendrá derecho a ubicar sus herramientas y computadores en el espacio asignado durante el registro.
- **Seguridad de Herramientas:** Cada equipo es el único responsable absoluto por el cuidado de sus componentes electrónicos, herramientas, ordenadores y pertenencias personales. El Comité Organizador no se hace responsable por pérdidas o daños dentro de los Pits.

Control de acceso y restricción de espectadores

- **Acceso Exclusivo a Pits:** La Zona de Pits es de acceso restringido. Únicamente se permitirá la permanencia en esta área a los competidores que porten su escarapela o distintivo oficial de inscripción y a los docentes tutores registrados. **Queda terminantemente prohibido el ingreso de padres de familia, acompañantes o espectadores a la zona de trabajo técnico.**
- **Acceso a la Zona de Competencia (Arenas de Juego):** El perímetro donde se ubican los Dohyos de Sumo, las pistas de Seguidores de Línea y la cancha de fútbol de robots estará delimitado físicamente. A este espacio solo podrán ingresar los pilotos del equipo llamado a competir y el cuerpo de jueces en el momento exacto de su partida.
- **Zona de Espectadores y Barras:** Los acudientes, barras escolares y público general deberán ubicarse exclusivamente en las graderías de la cancha y/o zonas designadas.



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA
LUCILA PIRAGAUTA**



EDUTRONICAS
COMPONENTES EDUCATIVOS Y
ELECTRÓNICOS DEL CASANARE

- **Sanciones por Invasión de Área:** El reingreso o permanencia de personas no autorizadas en las zonas técnicas provocará un llamado de atención formal al equipo escolar vinculado. La reincidencia en la invasión de la pista o los Pits por parte de la barra o acompañantes de un colegio dará facultad al juez para **descalificar de inmediato al robot respaldado por dicha barra.**

Premiaciones

Recibirán premiaciones los competidores que queden en primer, segundo y tercer lugar en todas las categorías, un premio puede constar de certificado, dinero en efectivo y/o artículos de edutronicas, el premio final depende del dinero recaudado en inscripciones.

¡Éxitos en su competencia!



**INSTITUCIÓN EDUCATIVA
LUCILA PIRAGAUTA**

Calle 33 Número 18-50, Barrio 20 de
Julio -Teléfono 6334433 Yopal- Casanare/
E-mail: ielucilapiragauta@gmail.com



EDUTRONICAS
COMPONENTES EDUCATIVOS Y
ELECTRÓNICOS DEL CASANARE



**3106786940
3213647305**



**Calle 12 #19-25
Yopal – Casanare**



edutronicas.com